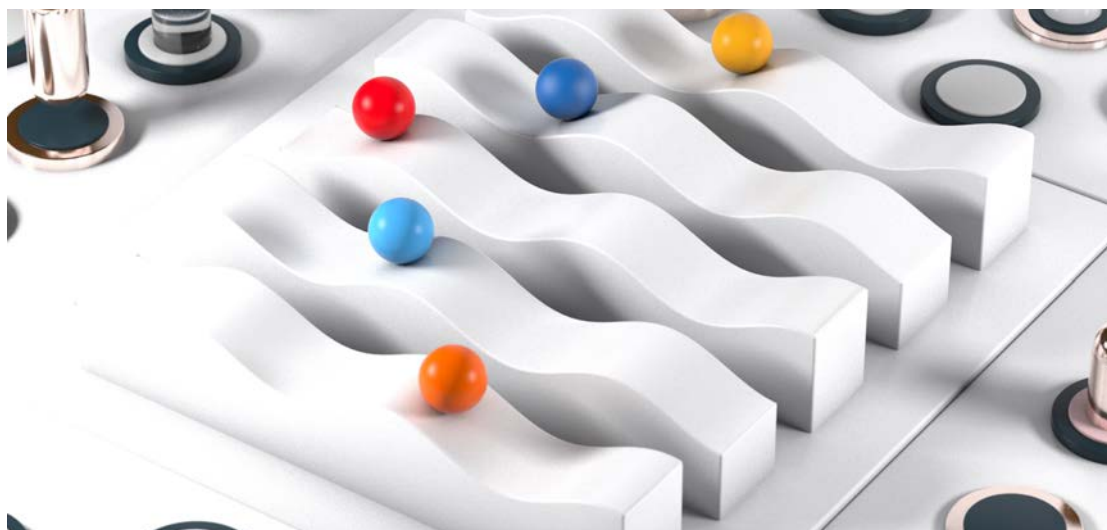




## Lepton Motion Pro Cinema4D用データ



こちらはモーショングラフィックス制作の業務を想定したCinema 4Dのベンチマークデータです。  
Cinema4DからPNGの静止画をレンダリングをするタイムを計測できます。

### ■Cinema4Dベンチマークデータ

まずは下記のリンクからAeのプロジェクトファイルをダウンロードしてください。

[https://www.sycom.co.jp/download/motion\\_pro/Cinema4D\\_R26\\_BenchMark.html](https://www.sycom.co.jp/download/motion_pro/Cinema4D_R26_BenchMark.html)

### ■Motion Pro標準構成モデルのベンチマークタイム

ご自身のマシンと比べることで購入後のイメージをつかみやすくなります。

• **4分14秒**

### ■Motion Pro標準構成モデル (Z690/Mini B660) のスペック

CPU : intel Core i7 12700K

GPU : Nvidia Geforce RTX 3060 (12GB)

Memory : Crucial 製 32GB

ストレージ : Crucial P5 Plus M.2 (1TB)

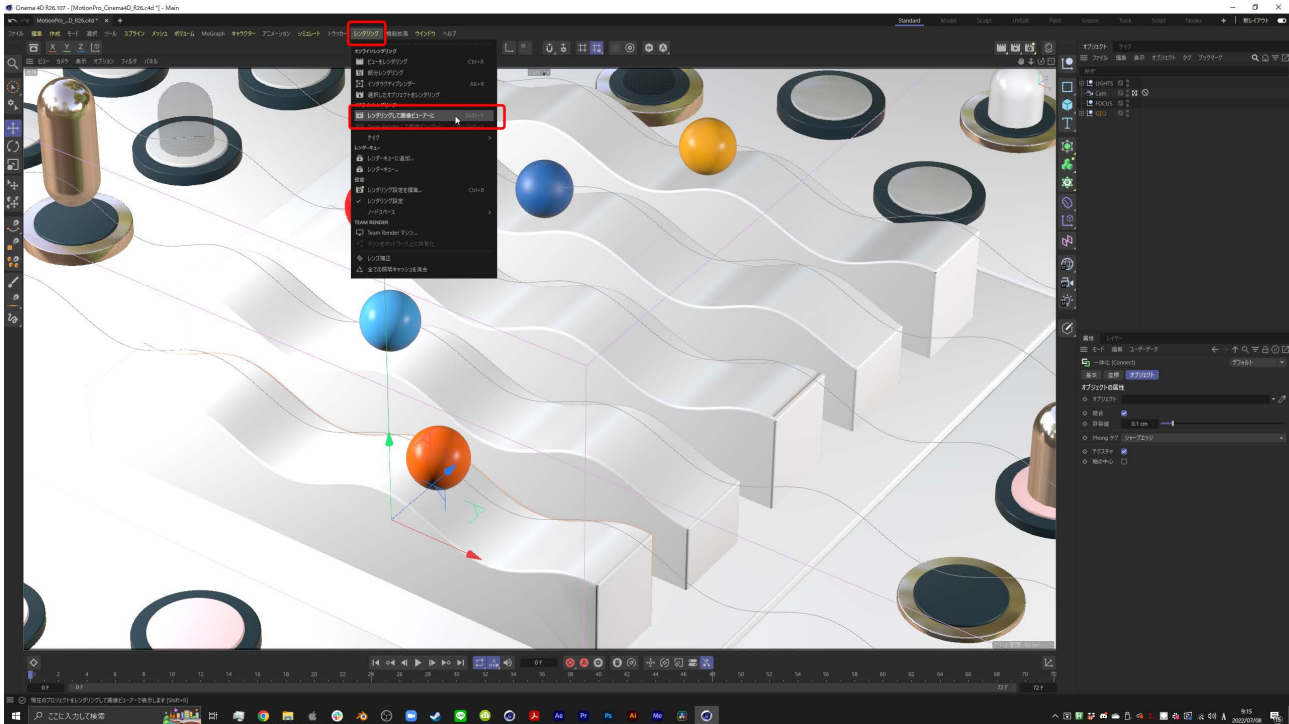
### ■使用バージョン Cinema4D R26 (26.107)

■Cinema4D ダウンロード <https://www.maxon.net/ja/cinema-4d>

※Cinema 4DはMAXON社が提供する有料のソフトウェアです

# ■ベンチマークの計測方法

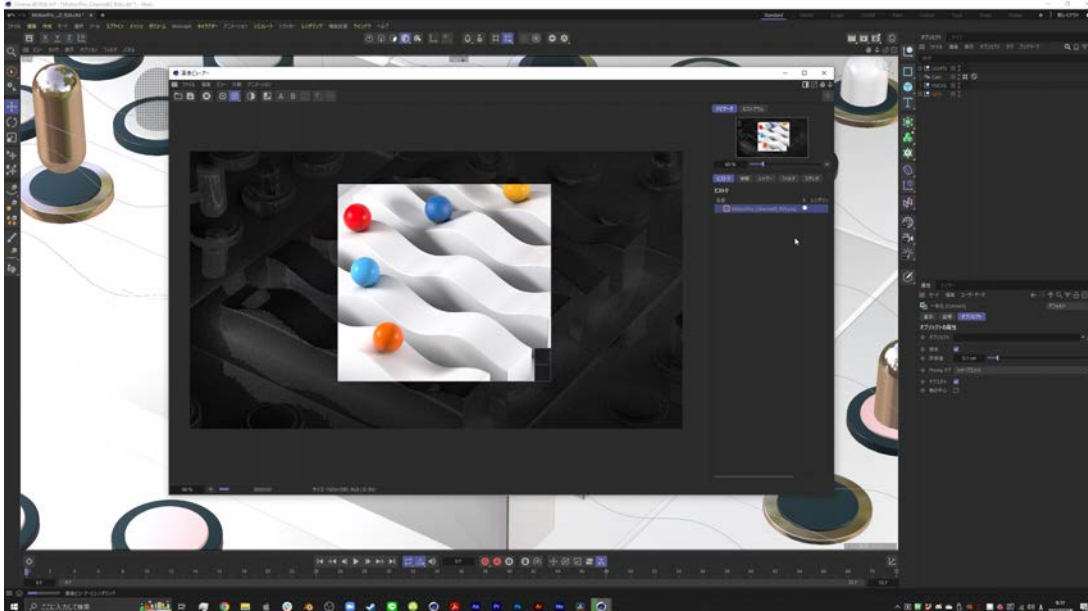
①ダウンロードした「Cinema4D\_R26\_BenchMark」フォルダをデスクトップなど任意の場所に置き、その中の「MotionPro\_Cinema4D\_R26j」を選択して立ち上げます。



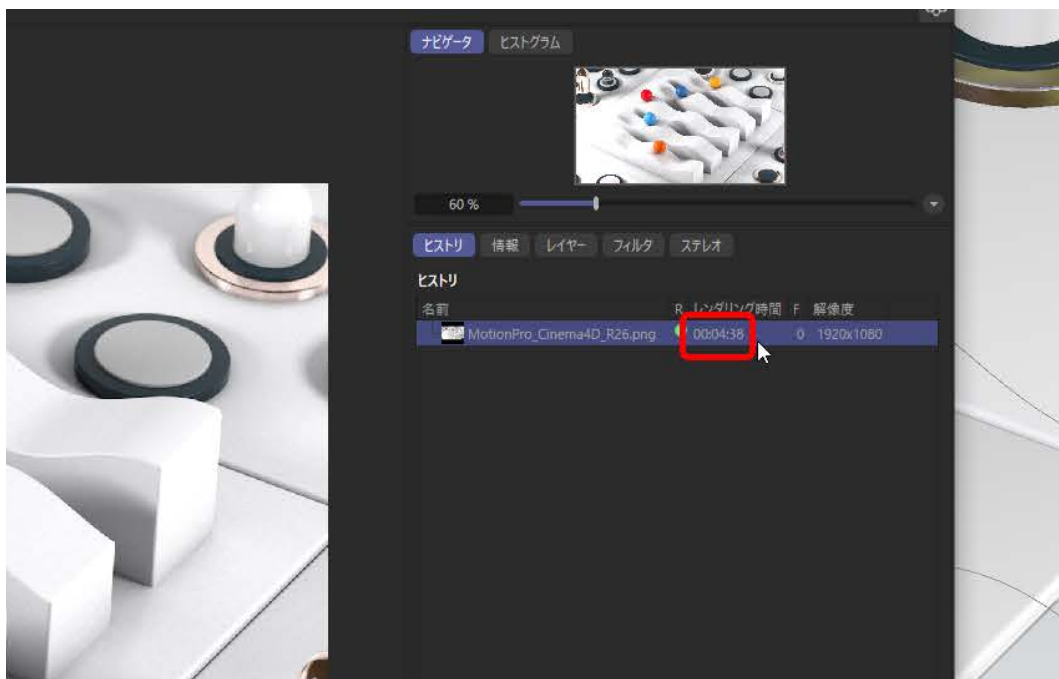
②Cinema4Dが立ち上がったらショートカットキー「Shft+R」で静止画のレンダリングをスタートさせます。もしくは、上部メニューの「レンダリング」から「レンダリングして画像ビューアーに」を選択。



②「画像ビューアー」が立ち上がりレンダリングがスタートします。



②レンダリングが終了すると「レンダリング時間」にレンダリングにかかった時間が表示されます。



以上でベンチマークタイムの計測完了です！

■データ制作監修 サンゼ ([https://twitter.com/SANZE\\_motion](https://twitter.com/SANZE_motion))

■データ制作協力

Tom氏 (<https://twitter.com/wawoyou>)

■配布ファイルの使用について

こちらのベンチマークデータのプロジェクトファイルまたは紐付けられている全てのデータは、ベンチマーク計測にのみ使用を許可します。それ以外の目的の二次配布や二次利用を禁止いたします。

またベンチマーク方法に関する個別の質問にはお応えしておりません。予めご了承ください。